

**ГЛАВА**

**СЕЛЬСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ ПСЕДАХ**

**МАЛГОБЕКСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА**

**РЕСПУБЛИКИ ИНГУШЕТИЯ**

---

386332 с.п. Пседах ул. Фрунзе,1

\_\_\_\_\_2013г.

№ \_\_\_\_\_

**РЕШЕНИЕ**

□

**О принятии проекта Устава муниципального образования «Сельское поселение Пседах» (вместе с Порядком учета Предложений по проекту Устава)**

В соответствии с Федеральным законом от 6 октября 2003 года № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации» Пседахский сельский Совет **РЕШИЛ:**

1. Принять проект Устава муниципального образования «Сельское поселение Пседах»
2. Обнародовать проект Решения о принятии проекта Устава муниципального образования «Сельское поселение Пседах» в срок до 4 марта 2013г.
3. Установить, что предложения граждан по проекту Устава муниципального образования «Сельское поселение Пседах» принимаются в письменном виде главой муниципального образования «Сельское поселение Пседах» с 01.03.2013г. по 30.03.2013г. согласно Порядку учета предложений (приложение 1).

**Предложения□ будут приниматься□ по адресу:**

386332 РИ, Малгобекский муниципальный район, сельское поселение Пседах, ул. Фрунзе,1, с 9-00 до 17-00 ежедневно.

4. Для обсуждения проекта Устава муниципального образования «Сельское поселение Пседах» с участием жителей, провести публичные слушания 29.03.2013 г. в 14-00ч. в здании администрации сельского поселения Пседах.

5. Протокол и результаты публичных слушаний, а также сообщение о том, что состоялось обсуждение проекта Устава сельского поселения Пседах, о наличии или отсутствии предложений граждан с их перечислением и сведения о заседании Пседахского сельского Совета, подлежат обнародованию

6. Настоящее решение подлежит одновременному опубликованию (обнародованию) с проектом Устава сельского поселения Пседах и вступает в силу со дня его опубликования (обнародования).

7. Контроль исполнения настоящего решения оставляю за собой.

**Председатель Пседахского**

**сельского** \_\_\_\_\_ **Совета** \_\_\_\_\_

Цечоев Х.Х.

[скачать документ](#)